



## Tabla de contenido

**I. LA DIRECCIÓN DE LA LIGA**

**II. JURISDICCIÓN**

**III. ELEGIBILIDAD DE JUGADORES**

A. Requisitos de edad

C. Limitaciones de la lista

**IV. FINANZAS**

B. Ubicación del equipo en las ligas

C. Honorarios de los funcionarios

**V. FUNCIONARIOS**

**VI. JUEGO OFICIAL**

D. Período de gracia

**VII. TEMPORADA DE LIGA**

**VIII. EQUIPO Y RESPONSABILIDADES GENERALES DEL EQUIPO**

**IX. PROTESTAS**

B. Procedimiento de protesta con respecto a jugadores no elegibles:

**X. CONDUCTA DE JUGADORES, ENTRENADORES Y DIRECTIVOS**

F. Política de suspensión automática

**XI. TABLA DE INFRACCIONES Y SANCIONES RECOMENDADAS**

**XII. ASUNCIÓN DE RIESGO**

**XIII. CLAUSULA DE AHORRO**

**XIV. LISTAS DE SUSPENSIÓN**

**XV. APENDICES**

**XVI. POLÍTICA DE RAYOS**

**I. LA DIRECCIÓN DE LA LIGA**

- A. Se han establecido ligas de fútbol para albergar a equipos de adultos interesados en jugar fútbol en el área del condado de New Castle.
- B. Las ligas de fútbol patrocinadas por la Sección de Deportes y Atletismo de la NCC estarán bajo la dirección general del Administrador de Deportes, el Supervisor de Recreación y un personal y un personal de Trabajadores de Servicios Comunitarios (Coordinadores de Liga). Después del registro y la colocación de los equipos por la Oficina de Deportes, cada liga puede elegir un Representante de la Liga para que proporcione representación a la Oficina de Deportes.
- C. El Administrador de Deportes llevará a cabo una reunión informativa general de pretemporada para todos los gerentes de la liga. Durante la temporada, tres o más entrenadores de una liga pueden solicitar que se convoque una reunión para abordar cualquier problema que pueda ocurrir durante la temporada .

**II. JURISDICCIÓN**

La Oficina de Deportes del Condado de New Castle, a través del liderazgo del Administrador de la Sección de Deportes y Atletismo, se reserva el derecho de administrar y hacer cumplir todas las reglas relacionadas con el Programa de Fútbol del Condado de New Castle. En los casos en que no se especifiquen sanciones por infracciones de las reglas, el Administrador asumirá la responsabilidad de mediar y tomar medidas correctivas. El Administrador puede nombrar un comité para ayudar con las decisiones cuando sea necesario. En los casos en los que existen conflictos entre las normas, los SE Normas y Reglamentos de fútbol NCC Generales se reemplazan todos los demás.

**III. ELEGIBILIDAD DE JUGADORES**

A. Requisitos de edad

Todos los jugadores deben cumplir con los siguientes requisitos de edad mínima antes de la última fecha de juego programada de la temporada regular actual:

LIGA	EDAD MÍNIMA
Co-Rec (más de 30)	30 (jugadores masculinos) 18 (jugadoras)
de los hombres	18
Hombres mayores de 35	35
De las mujeres	18

Excepción para jugadores masculinos, femeninos y femeninos en las ligas Co-Rec : cada equipo puede tener dos (2) jugadores menores de dieciocho años en sus listas. Estos jugadores deben tener al menos 16 años de edad para la última fecha de juego programada de la temporada regular actual. Se debe proporcionar la aprobación de los padres completando la Exención / Permiso para jóvenes antes de participar. Los gerentes deben retener la posesión de todos los formularios de permiso / exención para jóvenes hasta que se envíen a la Oficina de Deportes.

- B. Un jugador que ha estado bajo contrato con un equipo de fútbol profesional dentro de un año de la última fecha de juego programada de la temporada regular actual no es elegible para participar en este programa. Excepción: los jugadores que firman un contrato amateur con un equipo de fútbol profesional pueden jugar en las ligas de fútbol de la NCC.
- C. Limitaciones de la lista

LIGA	JUGADORES MÍNIMOS	JUGADORES MÁXIMOS
Co-Rec , Mayores de 35, Mujeres	15	25
Interior	10	15
Hombres	14	20

D. Ningún jugador puede jugar en más de un equipo en cualquier liga de fútbol NCC (por ejemplo, Caída de los hombres de la División "A" y de la caída de los hombres de la División "C"). Los jugadores pueden jugar en más de una liga (por ejemplo, Otoño Masculino y Otoño Co-Rec). Excepción: las jugadoras en las ligas Co-Rec pueden jugar en más de un equipo siempre que estén en divisiones diferentes (por ejemplo, División Co-Rec "A" y División Co-Rec "B") . Las mujeres que juegan bajo esta excepción son elegibles para un solo equipo durante los playoffs y deben declarar ese equipo antes de la fecha de vencimiento de la lista. Listas completadas , 1 n individual W Aiver F ORMS, y renuncia de la juventud / de permiso, firmado por cada jugador, deben presentarse a la Oficina de Deportes por las siguientes fechas:

TEMPORADA	FECHA DE VENCIMIENTO
Primavera	22 abr
El verano	2 de junio 4
Otoño	01 de oct
Invierno	20 de diciembre

No se permiten cambios en la lista después de la fecha de vencimiento, excepto como se describe en el procedimiento de adición de lista de emergencia a continuación.

- E. Los formularios de adición de listas de emergencia están disponibles en el sitio web de la Oficina de Deportes y Atletismo (<http://www.nccdesports.com>) . Debe haber una pérdida comprobada de jugadores de la lista original y una posibilidad reciente o incidente de pérdida para poder ser elegible para agregar jugadores . Es posible que los jugadores de emergencia aprobados no hayan jugado en ningún equipo del programa de fútbol del condado de New Castle durante la temporada actual. La lista revisada después de los jugadores de emergencia agregados no debe exceder los 14 jugadores activos y 2 semiactivos.
- F. No se pueden hacer cambios a una lista después de que un equipo haya completado su último juego de temporada regular.
- G. Un gerente puede legítimamente negarse a liberar a un jugador de un equipo si ese jugador no ha devuelto el uniforme del equipo o tiene una obligación financiera con ese equipo. Se recomienda que los gerentes tengan un contrato por escrito con sus jugadores con respecto a los acuerdos financieros y / o de equipo del equipo si el gerente tiene la intención de solicitar asistencia de la Oficina de Deportes para hacer cumplir esta cláusula.
- H. En el caso de que un director de equipo desee negarse a dar una autorización, el jugador tendrá derecho a solicitar ayuda al Administrador de la Sección de Deportes y Atletismo. Una vez que un jugador juega para un equipo y es liberado, no puede volver a jugar en ese equipo durante la misma temporada. Los jugadores liberados contra su voluntad pueden solicitar una extensión de 48 horas de la fecha límite de la lista para encontrar un lugar en otro equipo.
- Yo . Los jugadores de equipos que se retiran después de la fecha límite de la lista no son elegibles para unirse a otros equipos de la liga.

#### IV. FINANZAS

##### A. Política de admisión de equipos para juegos de liga:

1. En las ligas abiertas, el administrador del condado de la temporada anterior (o su sucesor designado) será reconocido como titular de un lugar de franquicia.
2. Un equipo en "buena posición" de la temporada anterior (sin deudas, sin confiscaciones excesivas, sin faltas extremas, etc.) tendrá un período específico para registrarse y retener un puesto en el programa de fútbol. Los equipos de reemplazo, si es necesario, serán aceptados según el orden de recepción de los materiales de registro y la tarifa de la liga dentro del período de registro designado y de acuerdo con las siguientes pautas de prioridad:
  - a. nuevos equipos en el condado
  - b. equipos antiguos que no pertenecen al condado
  - c. equipos nuevos fuera del condado
  - d. equipos de prueba
3. Los criterios para determinar el estado dentro del condado serán los siguientes:
  - a. dirección postal de domicilio del gerente
  - b. ubicación de la empresa
  - c. 50% de los jugadores inscritos reales que residen en el condado de New Castle
4. La aceptación del equipo también puede verse afectada por factores adicionales como el calibre de juego preferido, la provisión de instalaciones de juego en casa, patrocinios de programas, etc.
5. Excepción a la política anterior: NCC se reserva el derecho de utilizar un sistema de registro por orden de llegada o un sistema de lotería, si no hay suficientes instalaciones disponibles para acomodar a todos los equipos de franquicia que regresan.

##### B. Ubicación del equipo en las ligas

La ubicación de los equipos en las ligas (nuevas y antiguas) será controlada por la Oficina de Deportes y Atletismo y se basará en el registro del año anterior y las aportaciones de las reuniones de gerentes de pretemporada. Los equipos antiguos que solicitan cambiar las noches de juego tienen prioridad en la ubicación de la liga sobre los equipos nuevos. El condado de New Castle se reserva el derecho de avanzar a los equipos más calificados a la siguiente división / liga más alta cuando sea necesario para mantener la estructura deseada en el programa de fútbol en general. Los equipos también se pueden mover a una división / liga inferior si es necesario. Cualquier equipo que combine un campeonato de liga con un resultado entre los cuatro primeros durante la temporada regular deberá avanzar a la siguiente liga más alta para la temporada siguiente. Además, también se moverá cualquier equipo con campeonatos consecutivos de temporada regular y / o campeonatos de playoffs. Las reuniones de los gerentes se llevarán a cabo junto con las reuniones de colocación de la liga y los equipos podrán presentar al grupo cualquier inquietud que puedan tener sobre la colocación. Se puede usar un sorteo aleatorio de equipos calificados para completar ligas donde exista escasez de equipos. Es posible que no se garantice la colocación de los equipos que regresan en el programa del año siguiente.

##### B. Regulaciones y disposiciones de entrada:

1. Pago de tasas de inscripción:
  - a. La tarifa completa de la liga se debe pagar en el momento de la inscripción, a menos que se especifique una cantidad de depósito en el folleto de inscripción. Esta tarifa está sujeta a multas por retiro como se describe a continuación.
  - b. Los equipos no se incluirán en el programa si la reunión del mánager no paga la tarifa completa de la liga.
  - c. Los cheques deben hacerse pagaderos a "New Castle County" y enviarse a la Sección de Deportes y Atletismo de NCC, 77 Reads Way, New Castle DE 19720.
  - d. Multa por demora: Se agregará una multa del 6% a cualquier saldo no pagado antes de la fecha de vencimiento. Las sanciones posteriores se aplicarán a una tasa del 1% mensual.
2. Pautas para los reembolsos de las tarifas de inscripción del equipo:

<u>SITUACIÓN</u>	<u>PENALIDAD MÍNIMA</u>
un. el equipo se retira antes de la fecha límite de registro	Sin penalización (reembolso completo)
B. el equipo se retira después de la fecha límite de registro, antes de que comience la programación y se encuentra un equipo de reemplazo	5% de la tarifa de entrada completa
C. el equipo se retira después de la fecha límite de registro, antes de que comience la programación y no se encuentra un reemplazo	15% de la tarifa de entrada completa
D. el equipo se retira después de la fecha límite de registro, después de que ha comenzado la programación y se encuentra el equipo de reemplazo	25% de la tarifa de entrada completa
mi. el equipo se retira después de la fecha límite de registro, después de que ha comenzado la programación y no se encuentra ningún equipo de reemplazo	50% de la tarifa de entrada completa
F. el equipo se retira después del inicio de la temporada y se encuentra el equipo de reemplazo	Mínimo 40% de la tarifa de entrada completa 100% de la tarifa de entrada completa después de la mitad de la temporada
gramo. el equipo se retira después del inicio de la temporada y no se encuentra ningún equipo de reemplazo	100% de la tarifa de entrada completa

3. Condado de New Castle derechos de inscripción del equipo incluyen: gastos de luz, el personal y los gastos administrativos, gastos de premios, honorarios del cedente, etc ... No habrá reembolsos de las reducciones menores i n de servicios causados por el clima u otras situaciones de emergencia.
4. Las ligas de fútbol individuales pueden realizar sus propios juegos de estrellas de liga; todos los gastos deben ser compartidos entre los participantes.
5. Cualquier equipo que pierda el derecho en dos fechas programadas por no alinearse a un equipo para comenzar un juego puede ser eliminado de la liga y perder todas las tarifas. Los decomisos justificados se considerarán debidamente.

##### C. Honorarios de los funcionarios

1. Procedimientos de pago "efectivo en el campo" (NOTA: cada equipo es responsable de pagar la mitad de los honorarios de los oficiales):
  - a. La tasa de s para el 2015 temporada son los siguientes:

<u>LIGA</u>	<u>1 OFICIAL</u>	<u>2 OFICIALES</u>	<u>3 OFICIALES</u>
Co-Rec , Mujeres (30 min.)	50,00 \$	\$ 40.00 cada uno	N / A
Co-Rec , Mujeres (40 min.)	\$ 60.00	\$ 4 5 .00 cada uno	N / A
Interior (25 min.)	24,00 \$	\$ 15.00 ea ch	N / A
Hombres (30 min.)	\$ 58 .00	\$ 4 7 .00 árbitro \$ 25.00 juez de línea	\$ 4 4 .00 árbitro \$ 25.00 juez de línea \$ 25.00 juez de línea
Hombres (45 min.)	\$ 68 . 00	\$ 6 0 .00 árbitro \$ 28.00 juez de línea	\$ 5 2 .00 árbitro \$ 28.00 juez de línea \$ 28.00 juez de línea

**NOTA: Cada equipo es responsable de pagar la mitad de la tarifa indicada en la tabla anterior.**

- b. Los directores de equipo deben pagar a los oficiales en efectivo (¡NO con cheques!) Durante las reglas básicas. El pago debe hacerse en billetes pequeños (¡NO en monedas!).
- c. Para los juegos incompletos (la <sup>2ª</sup> mitad no comienza), los árbitros deben devolver la mitad de la tarifa del juego (dividida entre ambos entrenadores) antes de que los equipos abandonen el lugar de juego.
- d. Los funcionarios deben proporcionar un número de identificación del contribuyente (SSN) a cualquier gerente que lo solicite.
- e. Los equipos deben hacer que los oficiales firmen sus libros de puntajes como prueba de pago.
2. Los oficiales pueden optar por no comenzar un juego si existen condiciones inseguras. No se pagará ninguna tarifa.
3. Las pérdidas, causadas por un equipo que tiene menos de la cantidad de jugadores requerida para comenzar un juego, serán pagadas por NCC. Al equipo infractor se le facturará la tarifa completa de los oficiales, más una tarifa administrativa de \$ 5.00, los cuales deben pagarse antes de que se le permita a ese equipo reanudar su participación en la liga . Nota: las pérdidas que ocurren después de que el juego ha comenzado (generalmente causadas por la expulsión del jugador) no requieren que los oficiales les devuelvan el dinero que se les pagó.

4. Si un árbitro tiene que abandonar el campo por cualquier motivo, deberá entregar su tarifa al árbitro restante, quien hará el ajuste de pago necesario con los equipos cuando finalice el juego.

#### V. OFICIALES

- A. Los funcionarios calificados serán asignados por la asociación de funcionarios contratados.
- Los funcionarios deben obtener su propio seguro de responsabilidad profesional y no tienen derecho a los beneficios de compensación laboral del condado de New Castle.
  - NCC enviará la información fiscal adecuada al proveedor contratado por la cantidad de servicios prestados al final del año calendario.
- B. Los oficiales voluntarios, aprobados por ambos gerentes, pueden oficialiar si ningún oficial certificado se reporta al sitio de juego. A estos voluntarios se les pagará de la misma manera que se describe anteriormente. Los funcionarios voluntarios están cubiertos por el seguro de responsabilidad civil general del condado de New Castle por lesiones a los participantes, pero no son elegibles para los beneficios médicos de compensación de trabajadores del condado de New Castle si ocurriera una lesión personal.
- C. Todas las reglas básicas serán establecidas y acordadas por los gerentes y oficiales antes del juego. Los oficiales aclararán cualquier disputa. Las reglas especiales de la liga que pueden afectar el juego también deben presentarse a los oficiales durante la reunión previa al juego. Es responsabilidad del director del equipo verificar con los oficiales las modificaciones / interpretaciones de las reglas y hacer que su equipo esté al tanto de ellas.
- D. Los oficiales son los únicos jueces del juego. Sus decisiones son definitivas y solo están sujetas a apelación como se describe en la Regla IX. (Protestas). A petición del funcionario, se puede consultar al coordinador del NCC para obtener asesoramiento.
- E. Cuando los juegos no se cancelan con anticipación, los oficiales determinarán si las condiciones se pueden jugar en los campos de la ciudad, el condado y la escuela. En los campos de propiedad privada, la decisión de comenzar dependerá del director del equipo local y luego estará en manos de los árbitros. Los miembros del personal de la agencia propietaria del campo tienen la autoridad para anular la decisión de los oficiales y detener el juego en un campo mojado.
- F. Procedimiento para detener los juegos debido a las inclemencias del tiempo:  
 NOTA: La Política sobre rayos de la sección de deportes y atletismo de la NCC se incluye en los apéndices de este documento.
- Los árbitros tienen la autoridad final para detener o continuar un juego en caso de mal tiempo. Los oficiales deben consultar con el coordinador del NCC si hay uno presente, pero la decisión final depende de los oficiales.
  - Los árbitros, después de detener o retrasar el inicio de un juego por razones relacionadas con el clima, deben indicar a los jugadores que permanezcan en el sitio hasta que se tome una decisión final de suspender el juego. Los funcionarios también deben permanecer en el sitio.
  - Después de un tiempo razonable, los árbitros deben reanudar el juego, siempre que el campo siga siendo jugable. Como pauta general, el juego puede reanudarse cuando hayan transcurrido al menos 30 minutos después de que se vea la última señal visible de un rayo o se escuche el trueno.
  - En cualquier momento en que los árbitros declaren el campo injugable, notificarán a los equipos y al coordinador del NCC que los juegos están suspendidos.
  - Si los oficiales de un campo suspenden un juego, ellos (o el coordinador del NCC) deben avisar a los oficiales de otros campos del complejo, quienes a su vez deben suspender sus juegos.
- G. Los funcionarios deben informar todas las expulsiones por teléfono a su cedente y a la Oficina de Deportes (395-5890) dentro del siguiente día hábil (8:00 AM - 3:00 PM). El informe debe incluir el nombre de los jugadores, número de camiseta, equipo, liga, fecha de ocurrencia y motivo de la expulsión. La Oficina de Deportes requerirá informes escritos para incidentes importantes de mala conducta; se pueden enviar por fax a la oficina al 395-5892.
- H. Los directores de equipo pueden enviar comentarios sobre oficiales específicos por escrito al Coordinador Deportivo. En general, los comentarios sobre el juicio de un funcionario no se revisarán, pero se conservarán en caso de quejas repetidas contra la misma persona. Los comentarios con respecto a las interpretaciones de las reglas o las acciones no profesionales de los oficiales serán revisados y enviados a la asociación apropiada. Se requerirá una respuesta por escrito de esa asociación. Por lo general, los comentarios del equipo ganador se ven más favorablemente que los del equipo perdedor.

#### VI. JUEGO OFICIAL

- A. Los juegos jugados en las ligas de fútbol de la NCC se regirán por las Reglas y Reglamentos actuales de la Federación Internacional de Fútbol Asociación (FIFA), excepto según lo enmendado por la Federación de Fútbol de los Estados Unidos (USFF), y estas Reglas y Reglamentos Generales de la Liga de Fútbol del Condado de New Castle.
- B. Los equipos deben presentarse en los sitios de juego al menos veinte minutos antes de la hora de inicio programada de su juego. Los coordinadores en instalaciones iluminadas pueden requerir que los equipos comiencen hasta diez minutos antes de lo programado si el número requerido de jugadores está presente para cada equipo. Excepción: durante los playoffs, ambos entrenadores deben acordar comenzar el juego temprano.
- C. Los requisitos de los jugadores para varias ligas de fútbol son los siguientes:

<u>LIGAS</u>	<u>JUGADORES</u>	<u>REQUERIDO PARA COMENZAR</u>	<u>REQUERIDO PARA CONTINUAR</u>
Hombres, Mayores de 35, Mujeres	11	7	7
Co-Rec *	11	7	7
Interior (Ab Jones)	5	4	4
Interior (Kirkwood)	6	4	4

\* Consulte las reglas específicas de la liga para conocer los requisitos adicionales para jugadores masculinos / femeninos

#### D. Período de gracia

- Habrará un período de gracia de cinco minutos a partir de la hora de inicio programada de cada juego.
- Si un equipo no tiene el número requerido de jugadores después de que expire el período de gracia, se puede usar cualquiera de las siguientes opciones:
  - El gerente del equipo ofendido puede conceder tiempo extra al equipo con personal insuficiente. Hasta 30 minutos después de la hora de inicio programada, el mánager contrario puede optar por utilizar la opción (b) o (c) a continuación, o comenzar el juego utilizando los siguientes procedimientos: el reloj del juego comenzará al final del período de gracia y el tiempo extra se descontará de la primera mitad. Si los jugadores llegan a tiempo, el juego se jugará con normalidad. A los oficiales se les pagará como se indica en la Regla V. anterior. El juego no puede ser protestado debido a que un equipo tiene un número insuficiente de jugadores para comenzar. NOTA: 30 minutos después de la hora de inicio programada, el juego se declarará automáticamente perdido.
  - Los jugadores pueden tomarse prestados del otro equipo. El concurso se considera un juego de exhibición y el equipo ofendido recibe una victoria por pérdida. Los participantes están sujetos a todas las reglas y regulaciones de NCC. Los oficiales deben trabajar en el juego de manera normal y se les debe pagar como se describe en la Regla V. anterior.
  - El director del equipo ofendido puede aceptar una pérdida. No se jugará ningún juego. Los oficiales serán pagados por NCC y el equipo infractor será facturado como se indica en la Regla V. anterior.
- Un juego se considerará oficial en cualquier momento después de que haya comenzado la segunda mitad. NOTA: Se espera que los oficiales no comiencen la segunda mitad a menos que tengan una expectativa razonable de completar una parte significativa de esa mitad. La segunda mitad nunca debe comenzar "solo para oficializar el juego".
- Los tiempos de juego serán los siguientes:

<u>LIGA</u>	<u>TIEMPO PARA JUGAR</u>	<u>MEDIO TIEMPO</u>
Interior	50 min. (2x25)	5 minutos.
Todas las ligas de verano, recreación conjunta de otoño	60 min. (2x30)	5 minutos.
Otoño para mayores de 35 años, Otoño para mujeres, Primavera Co-Recreación	80 min. (2x40)	5 minutos.
Hombres de otoño	90 min. (2x45)	5 minutos.

- G. Los juegos de la temporada regular terminarán cinco minutos antes de la hora de inicio programada de un juego siguiente.

#### H. Sustitución de jugadores (solo recreativos, mayores de 35 años y ligas femeninas)

Los jugadores pueden ser cambiados en cualquier momento desde la línea media, siempre que el jugador o los jugadores que abandonen el campo estén más allá de la línea de banda y en su propia área de banca de equipo antes de que se realice el cambio y el sustituto haya recibido una señal del árbitro. **Penalización:** se emitirá una tarjeta amarilla a cualquier jugador que entre al campo sin recibir una señal del árbitro o que entre al campo y participe en una jugada antes de que la sustitución pueda completarse legalmente como se describe arriba.

#### VII. TEMPORADA DE LIGA

- A. Las temporadas generalmente consistirán en 8 a 10 semanas de juego de temporada regular seguidas de dos semanas de playoffs. Las ligas de fútbol se llevarán a cabo de la siguiente manera:

<u>LIGA</u>	<u>TEMPORADA</u>	<u>APROX. JUEGOS</u>
Primavera Co-Rec	Abr - mayo	8

<u>LIGA</u>	<u>TEMPORADA</u>	<u>APROX. JUEGOS</u>
Verano Hombres , Mayores de 35 , Mujeres	Junio - agosto	12
Fall Co-Rec , Hombres, Mayores de 35, Mujeres	Septiembre - noviembre	9
Invierno interior	Noviembre - febrero	10

**B. Política de maquillaje**

- Durante la temporada regular, todos los juegos incompletos se volverán a jugar desde el inicio del juego solo si tienen una relación directa con la clasificación final de la liga. Es posible que se requiera que los equipos jueguen en las noches libres para evitar un retraso en el inicio de los playoffs. Durante los playoffs, todos los juegos incompletos o empatados se reanudarán desde el punto de suspensión.
- Al recibir una notificación por escrito de un juego de recuperación, los gerentes oponentes deben confirmar el juego entre sí y con el coordinador de la liga. Si un juego de maquillaje no se juega debido a una notificación incorrecta, el juego puede ser:
  - descartó un "sin concurso" y se eliminó del programa
  - reprogramado solo si la clasificación final de la liga se ve afectada

**C. Pautas semanales de pie / playoffs**

- La clasificación de la liga se calculará en base a un sistema de puntos W / T. Los equipos recibirán tres (3) puntos por una victoria, un (1) punto por un juego empatado y cero (0) puntos por una derrota. El equipo con el total de puntos W / T más alto al final de la temporada será declarado campeón de la temporada regular.
- Los empates en la clasificación final se resolverán mediante el siguiente sistema de desempate:
  - Más victorias
  - Récord de cabeza a cabeza entre equipos empatados
  - Diferencia de goles cara a cara
  - Diferencia de goles entre oponentes comunes
  - Diferencia de goles entre todos los equipos
  - Lanzamiento de moneda

En caso de empate entre tres o más equipos, se seguirán los procedimientos de desempate hasta que un equipo tenga una clara ventaja. Ese equipo recibe la semilla más alta, y los procedimientos de desempate se reinician para resolver los empates restantes.
- Los equipos serán sembrados en los playoffs según su récord de temporada regular, p. Ej. 1<sup>o</sup> lugar vs 8<sup>o</sup> lugar, 2<sup>o</sup> lugar vs 7<sup>o</sup> lugar, 3<sup>o</sup> lugar vs 6<sup>o</sup> lugar, 4<sup>o</sup> lugar vs 5<sup>o</sup> lugar. El equipo de casa será el equipo con la cabeza de serie más alta.

**VIII. EQUIPO Y RESPONSABILIDADES GENERALES DEL EQUIPO**

- A.** Se aconseja a los jefes de equipo que tengan un acuerdo por escrito con su patrocinador antes del inicio de la temporada con respecto a la propiedad designada de los uniformes y el equipo.
- C. Uniformes**  
 Todos los jugadores deben usar camisetas de uniforme de igual color, adornos y estilo. Los porteros deben llevar camiseta de color contrastante. Si ambos equipos tienen camisetas del mismo color, se requiere que el equipo local se cambie o use chalecos de scrimmage. Se requiere un número mínimo de seis pulgadas en la parte posterior de cada camiseta. Penalización: un jugador no puede participar si no cumple con el requisito de uniforme a menos que resulte en una pérdida. No está permitido cambiar de camiseta entre los miembros del equipo. Todos los equipos deben cumplir con los requisitos de uniforme después de las fechas que se enumeran a continuación:

<u>TEMPORADA</u>	<u>FECHA DE VENCIMIENTO</u>
Primavera	21 de abr
El verano	22 de junio
Otoño	01 de oct
Invierno	20 de diciembre

- Los equipos con uniformes incompletos pueden solicitar una asignación especial temporal del Coordinador de Deportes para poder participar.
- B.** El equipo de casa es responsable de suministrar dos balones de juego reglamentarios.
- C.** El equipo de casa es responsable de suministrar cuatro banderas de esquina (ligas al aire libre).
- D.** Los equipos son responsables de proporcionar sus propios suministros médicos y de primeros auxilios.
- E.** El gerente del equipo ganador es responsable de informar el puntaje del juego y el número de árbitros al coordinador de la liga antes de las 9:30 p. M. De la noche del juego. Los puntajes de los juegos que terminan después de las 9:30 p. M. Deben informarse lo antes posible después de que finalice el juego. Ambos gerentes deben informar los juegos incompletos, empatados y no jugados para facilitar la reprogramación. Los coordinadores llamarán por teléfono las puntuaciones de los juegos al News Journal todas las noches; estos puntajes generalmente aparecen en la Sección de Deportes 1 a 2 días después de que se juega el juego. Los coordinadores también enviarán la clasificación actualizada de la liga a la Oficina de Deportes antes de las 9:00 a.m. todos los viernes por la mañana. La Oficina de Deportes luego recopilará todas las posiciones de la liga y las enviará al Diario de Noticias para su publicación en la Sección de Deportes del Domingo. Penalización: solo en situaciones de emergencia, el gerente del equipo ganador tendrá hasta una (1) semana para informar el puntaje del juego. Si el equipo ganador no informa el puntaje del juego y el número de oficiales dentro de este período de tiempo, el juego se registrará como una pérdida para ambos equipos. Es responsabilidad del director del equipo verificar que los resultados del juego y los registros del equipo se informen correctamente. Las sanciones enumeradas en esta sección se pueden aplicar sin previo aviso. Los coordinadores de la liga no son responsables de buscar las puntuaciones de los equipos.
- F.** Se les pide a los gerentes de equipo que informen a su coordinador de liga sobre cualquier lesión importante que ocurra durante el transcurso de un juego. Se recomienda a todos los jugadores que lleven algún tipo de seguro médico personal para protegerse contra los gastos incurridos por lesiones. No mueva a ningún jugador que parezca tener lesiones en la cabeza, el cuello o la espalda. Llame al 911 para obtener la asistencia adecuada.
- G. Procedimientos para inclemencias del tiempo**
- Cada esfuerzo será hecho por la Oficina de Deportes y Atletismo para decidir sobre la cancelación de los juegos por 4 : 00 pm (lunes a viernes) y 1 0 : 00 am (fines de semana). En ese momento, se publicará una declaración a través de Twitter y se colocará un anuncio en la línea de mensajes de inclemencias del tiempo ( 395-5891 ). No se dará información antes de las horas publicadas y no se dará información a nadie que llame directamente a la Oficina de Deportes.
  - En caso de que ocurran inclemencias del tiempo después de los horarios indicados, los equipos deben llamar a la línea de mensajes de inclemencias del tiempo. Si no se colocó un mensaje actualizado en la grabadora, los equipos deben informar a los sitios de juego y la decisión de jugar se tomará como se describe en la Regla VE.
- H.** Los jefes de equipo deben notificar a la Sección de Deportes y Atletismo por escrito si hay algún jugador en su equipo con una discapacidad que pueda justificar una atención especial por parte del personal u oficiales de la NCC durante la temporada. Además, los administradores (o un N a los gerentes tienen nexión) para informar a los funcionarios durante las reglas básicas con respecto a las necesidades especiales de cualquier jugador.
- I.** Está prohibido el uso de púas metálicas. Los tacos multiusos sintéticos o de goma son aceptables, excepto en las ligas de interior donde se requieren zapatos de suela blanda (se prohíben las zapatillas de deporte de suela oscura o crepé o los zapatos de calle).
- J.** Los jugadores son responsables de la reparación de los daños incidentales a la propiedad causados a otros tanto en las instalaciones del condado como en las privadas.
- K.** Sección 24-13 del Código del Condado de New Castle: "Los caballos, ganado, ganado y animales domésticos de cualquier tipo están prohibidos en cualquier parque, excepto que se permite un perro o gato con correa bajo el control de una persona". No se permite dejar a las mascotas desatendidas (es decir, encadenadas a una cerca).

**IX. PROTESTAS**

**A. Temporada regular**

- Las protestas deben presentarse por escrito al Coordinador de Deportes dentro de las 48 horas posteriores a la finalización del juego (el horario de atención es de lunes a viernes de 8:00 a.m. a 4:00 p.m.). Las protestas solo se aceptarán si implican una mala interpretación de una regla de juego; No se aceptarán protestas basadas únicamente en el juicio de un funcionario o coordinador. La protesta debe registrarse con los oficiales en el momento de la jugada cuestionable. El mánager que protesta debe notificar verbalmente a los árbitros que está "jugando el juego bajo protesta" y citar el motivo de esta acción. El mánager también debe notificar al equipo contrario y al anotador para que se puedan hacer las anotaciones adecuadas en ambos libros de resultados.
- Una tarifa de protesta de \$ 20.00 debe acompañar a todas las protestas.
  - La protesta será revisada por un designado con experiencia en fútbol y se anunciará una decisión preliminar (para mantener o negar). Si el gerente acepta el resultado de la decisión preliminar, se devolverá la tarifa de protesta.
  - Si el gerente opta por apelar, se nombrará un comité para escuchar la protesta; la decisión del comité será inapelable.
  - Si se mantiene, la tarifa de protesta se devolverá al equipo que protesta.
  - Si se niega, la tarifa de protesta se depositará en la Cuenta de Ingresos de la Sección de Deportes y Atletismo.

3. Los partidos válidos protestados se reanudarán desde el punto de error solo si tienen una relación directa con la clasificación final de la liga. Excepción: el uso de un jugador no elegible da como resultado que el juego se declare perdido.
- B. Procedimiento de protesta con respecto a jugadores no elegibles:
1. Mismo procedimiento que el anterior. El mánager debe solicitar ver la identificación de un jugador en el campo. Si no se puede mostrar una identificación, el jugador infractor debe firmar el libro de puntuaciones o la tarjeta de alineación del equipo que protesta e ingresar su fecha de nacimiento (mes, día y año). No solicitar ver la identificación de un jugador puede anular la protesta. No proporcionar la identificación o firmar el libro de puntuaciones como se indicó anteriormente dará lugar a que se respete la protesta.
  2. Si un jugador no elegible es reportado por el mánager ofendido después de la fecha límite de protesta, se llevará a cabo una investigación y, si se confirma, se deducirá una victoria y se agregará una derrota al récord general del equipo en violación.
  3. No se puede actuar sobre las protestas de terceros a menos que el observador haya realizado una notificación verbal en el campo de juego.
- C. Procedimiento de protesta durante los playoffs:
1. La protesta debe presentarse en el momento de la jugada cuestionable.
  2. El mánager del equipo ofendido anunciará a los árbitros que desea protestar por el juego.
  3. Los oficiales se detendrá el juego y llamada una de las personas que figuran a continuación: Su decisión sobre la protesta es definitiva.

<u>CONTACTO</u>	<u>TÍTULO</u>	<u>TELÉFONO</u>
Andy Bero	Coordinador de deportes de NCC	668-9543 (c)
Dominic Berta	Coordinador de fútbol	738-4696 (h)

4. Si no se puede localizar a alguna de las personas mencionadas anteriormente, los oficiales que trabajan en el juego discutirán el juego y tomarán una decisión utilizando los libros de reglas de fútbol apropiados y las publicaciones de reglas de fútbol de la NCC como guía. Su decisión sobre la protesta es final.

#### X. CONDUCTA DE JUGADORES, ENTRENADORES Y DIRECTIVOS

AVISO: Al firmar la lista de su equipo y los formularios de exención de jugadores, los gerentes y jugadores acuerdan cumplir con todas las políticas y procedimientos del Programa NCC Adult Soccer. Las personas que sean denunciadas por infracciones de las políticas que se describen a continuación estarán sujetas a la acción disciplinaria correspondiente basada en la revisión de los informes que se presenten en la Oficina de Deportes. No se realizarán audiencias. Los memorandos de suspensión se enviarán por correo a todos los equipos involucrados y también se publicarán en el sitio web de Deportes y Atletismo (nccdesports.com). Las infracciones se registrarán en una base de datos mantenida por la Oficina de Deportes y Atletismo y los infractores reincidentes recibirán sanciones más severas.

- A. Ningún jugador, entrenador o gerente puede participar en una actividad de la liga mientras esté bajo la influencia de drogas o bebidas intoxicantes. Tras la notificación de los oficiales o un miembro del personal de la NCC, el equipo es responsable de retirar a cualquier jugador en violación. La venta, consumo o posesión de licor o bebidas embriagantes o drogas peligrosas o narcóticas o juegos de azar de cualquier tipo está prohibido en cualquier instalación del parque bajo la jurisdicción del condado de New Castle.
- B. Los funcionarios de la Oficina de Deportes y Atletismo del Condado de New Castle revisarán cualquier informe de mala conducta de los jugadores, quienes luego impondrán las sanciones correspondientes. Los jugadores con patrones de mal comportamiento estarán sujetos a sanciones más estrictas. La Oficina de Deportes de NCC actualmente está considerando clases obligatorias y / o servicio comunitario para los infractores reincidentes.
- C. Todas las reglas de propiedad de la Junta de Educación y / o agencias privadas que gobiernan el uso de sus instalaciones deben ser obedecidas como parte de estas reglas y regulaciones. El incumplimiento de esta política puede causar que la Oficina de Deportes pierda sus derechos para utilizar estas instalaciones.
- D. Todos los equipos serán responsables de las acciones de cualquier jugador, entrenador, espectador o cualquier otra persona afiliada al equipo hacia los oficiales y / o coordinadores. Cada equipo debe controlar e identificar a cualquiera que esté involucrado o el equipo será disciplinado. Las personas que cometan infracciones graves pueden estar sujetas a expulsión de todos los programas deportivos de NCC durante un período prolongado.
- E. El director del equipo será responsable ante la Oficina de Deportes de la NCC por la conducta y la responsabilidad financiera de su equipo. Los jugadores pueden ser suspendidos temporalmente hasta que se paguen las cuotas del equipo.
- F. Política de suspensión automática  
Cualquier persona expulsada de un juego por conducta antideportiva debe abandonar el área de juego (vista y sonido) inmediatamente. Además, el jugador recibirá automáticamente una suspensión mínima de un juego (que se cumplirá en el próximo juego jugado) sin apelación. Las personas suspendidas no pueden asistir a los juegos de su equipo. Los gerentes son responsables de la aplicación de esta Política y ; no se requiere notificación por escrito. El uso de un jugador suspendido dará lugar a una pérdida del juego y además AL suspensiones para el jugador y manager.
- G. Tarjeta roja suave ( no se aplica a las ligas masculinas ) : A discreción de los oficiales, un jugador, entrenador u otro personal de la banca será descalificado (rojo suave) y el número de jugadores en el campo no se reducirá. por infracciones menores como :  
  1. Celebración excesiva
  2. Acciones no flagrantes sin balón
  3. Blasfemias no dirigidas específicamente a ningún individuo
Se concederá un tiro libre indirecto al equipo no infractor desde el punto del balón. Un árbitro señalará una falta "roja suave" mostrando las tarjetas amarilla y roja simultáneamente. Cualquier jugador que reciba una falta "roja suave" será removido por el resto del juego y no cumplirá ninguna suspensión adicional a menos que ocurran violaciones subsecuentes.
- H. Las suspensiones mayores o las suspensiones emitidas al final de una temporada se transferirán a la próxima temporada de juego.
- I. Los equipos no deben holgazanear en el estacionamiento o áreas residenciales después de los juegos.
- J. Interferencia de terceros: Solo un miembro del cuerpo técnico y / o el jugador involucrado puede disputar, de manera respetuosa, una llamada con un árbitro. Cualquier otra persona que entre en la disputa será expulsada del juego y recibirá una suspensión mínima de un juego. Se aconseja a los jugadores que no abandonen sus posiciones de juego o el área de banco del equipo , o se someterán a una posible expulsión según esta regla.
- K. Política de tolerancia cero: La Oficina de Deportes y Atletismo del Condado de New Castle no está dispuesta a aceptar ninguna forma de lenguaje soez, comportamiento irrespetuoso o conducta antideportiva por parte de jugadores, entrenadores, oficiales, espectadores o miembros del personal.  
  1. La misión del Departamento de Servicios Comunitarios es proporcionar una amplia gama de servicios a los residentes y visitantes del condado de New Castle que fortalecerán a las familias y las personas, construirán capital social, mejorarán los vecindarios y garantizarán lugares y espacios para vivir, aprender, jugar y socializar. y recrear. Al darse cuenta de que la diversidad y la inclusión nos fortalecen, el Departamento adopta la diversidad y la inclusión en todos los programas al fomentar la participación de personas de todas las etnias, género, creencias religiosas, orientación sexual, edad, capacidad o discapacidad.
  2. Para asegurarnos de brindar una cultura en la que las personas se sientan seguras, respetadas y tratadas de manera justa, la Oficina de Deportes investigará las incidencias denunciadas de violaciones de esta política y emitirá las sanciones apropiadas según sea necesario.
    - a. Cualquier persona puede informar un incidente que implique una violación de esta política completando un Formulario de informe de incidente que está disponible en nuestro sitio web: www.nccdesports.com y haciendo clic en Enviar e informe de incidente. Todos los informes se mantendrán confidenciales.
    - b. Los cebos, las burlas y las malas palabras entre jugadores serán penalizados de acuerdo con las reglas específicas del deporte. Repetir ofensas en el mismo concurso resultará en remoción y suspensión.
    - c. El abuso verbal de los oficiales o del personal resultará en la remoción y suspensión de concursos futuros como se describe en la Tabla de infracciones y sanciones recomendadas.
    - d. Cualquier jugador, entrenador, oficial o espectador que se observe haciendo comentarios con la intención de intimidar o degradar a otra persona por motivos de origen étnico, género, creencias religiosas, orientación sexual, edad, capacidad o discapacidad será retirado del concurso y se le pedirá que abandone las instalaciones. Se emitirán sanciones adicionales después de la investigación, hasta o incluyendo una suspensión a largo plazo de los programas del condado de New Castle.
- L. Alteraciones de jugador - jugador: Todos los jugadores que abandonen sus posiciones de campo durante un altercado serán expulsados del juego y recibirán una suspensión mínima de un (1) juego. Todos los jugadores que abandonen el área de la banca del equipo durante un altercado en curso serán expulsados del juego y recibirán una suspensión mínima de tres (3) juegos. Si se considera que participa en el altercado, también se aplicará la pena por pelear. Si la mayoría de los jugadores de ambos equipos (según la opinión de los funcionarios y coordinador) están participando en el altercado, el juego se perderá y el siguiente juego para cada infractor equipo tendrá también se perderá. Además, una multa de \$ 50.00 se impone d en el equipo infractor, a ser pagado en efectivo en la Oficina de Deportes antes del próximo juego programado. Esta multa se remitirá al próximo oponente del equipo infractor como compensación por el juego perdido.

#### XI. TABLA DE INFRACCIONES Y SANCIONES RECOMENDADAS

<u>OFENSA</u>	<u>1<sup>st</sup> ACCIÓN</u>	<u>2<sup>nd</sup> ACCIÓN (misma temporada)</u>

<b>OFENSA</b>	<b><sup>si</sup> 1 ACCIÓN</b>	<b><sup>nd</sup> 2 ACCIÓN (misma temporada)</b>
A. La no presentación de lista por fecha de vencimiento, la falta de convocatoria en las puntuaciones y / o oficiales de juego un ttendance después de la advertencia verbal, falta de presentación de tarjeta de alineación completado durante la pre-juego	Un (1) juego de suspensión para el mánager y pérdida de puntos por juego	Perder
B. Uso involuntario de un jugador no elegible, omisiones involuntarias de la lista	Hasta cuatro (4) semanas de suspensión del mánager y / o jugador más pérdida del juego	Expulsión del mánager y / o jugador por el resto de la temporada, pérdida de juegos y pérdida de privilegios gerenciales para la siguiente temporada.
C. Uso intencional de un jugador no elegible, usando nombres falsos	Hasta cuatro (4) semanas de suspensión del mánager, el jugador es expulsado de la liga y el equipo tiene prohibido jugar en los playoffs.	Expulsión del equipo de la liga por el resto de la temporada, pérdida de juegos y pérdida de privilegios de gestión para la siguiente temporada.
D. Participar mientras parece estar bajo la influencia del alcohol o las drogas.	Expulsión del juego	Expulsión de liga
E. Uso de alcohol o drogas en NCC o propiedad escolar	Advertencia y / o suspensión de un (1) juego	Expulsión de liga
F. Mala conducta antes o después del juego	Se aplican todos los procedimientos disciplinarios enumerados en las reglas de la liga NCC.	Expulsión de liga
G. Disentimiento - (NOTA: No hay tarjetas rojas "suaves" para el disentimiento)	Suspensión mínima de dos juegos	Suspensión mínima de cuatro juegos
H. Disentir tras tarjeta roja	Suspensión mínima de tres juegos	Suspensión mínima de seis juegos
I. Disentimiento que implique una amenaza o se interprete como una amenaza	Expulsión de la liga con suspensión mínima de seis juegos	n / A
J. Varias tarjetas amarillas por disenso emitidas al equipo durante un partido	Advertencia del administrador	Mínimo un juego de suspensión del mánager
K. Segunda tarjeta amarilla en cualquier juego	Expulsión del juego y suspensión adicional de un (1) juego	Consulte la penalización acumulada por tarjeta amarilla a continuación.
L. Tercera tarjeta amarilla en una temporada (también se aplica a todas las tarjetas amarillas posteriores)	Suspensión de un (1) juego	N / A
M. Faltas de tarjeta roja no cubiertas de otra manera en esta tabla	Suspensión mínima de un (1) juego	Suspensión mínima de tres (3) juegos y posible expulsión de la liga
M. Tarjeta roja suave (Solo ligas Co-Rec, Indoor, Over-35 y Women's)	Retirada del juego. El jugador puede permanecer al margen. La mala conducta adicional resultará en la expulsión y la suspensión mínima de un (1) juego.	Suspensión mínima de un (1) juego
O. Quitarse la camiseta para dificultar la identificación del jugador	Expulsión del juego y suspensión mínima de dos (2) juegos además de todas las demás sanciones enumeradas; sanciones que debe cumplir el entrenador si el jugador no está identificado	Expulsión de liga
P. Peleas, conducta violenta o juego sucio grave que cause lesiones graves al oponente.	Suspensión mínima de dos (2) años de todas las actividades deportivas de NCC	N / A
P. Pelea (agresor), conducta violenta, intento de lesionar (juego sucio intencional)	Expulsión del juego y suspensión mínima de tres (3) juegos	Expulsión de la liga por el resto de la temporada (suspensión mínima de cinco (5) juegos)
R. Pelear (no agresor), juego sucio grave	Expulsión del juego y suspensión mínima de dos (2) juegos	Expulsión de la liga por el resto de la temporada (suspensión mínima de cinco (5) juegos)
T. No abandonar inmediatamente las instalaciones después de la expulsión, hostigamiento continuo de los funcionarios, discusiones persistentes	Expulsión del juego y suspensión mínima de tres (3) juegos	Expulsión de liga
S. Regresar después del juego para encontrarse con un oficial, un oficial que carga, una amenaza incidental del oficial.	Expulsión del juego y suspensión mínima de cinco (5) juegos	Expulsión de la liga por el resto de la temporada (suspensión mínima de un (1) año)
T. Amenazar intencionalmente al árbitro, regresar después del juego para encontrarse con el oficial fuera de las instalaciones de juego.	Suspensión mínima de seis (6) meses de todas las actividades deportivas de NCC	N / A
U. Golpe accidental (involuntario) de un funcionario o miembro del personal	Expulsión del juego más suspensión mínima de tres (3) juegos	Expulsión de liga con probable suspensión a largo plazo.
V. altercado físico con funcionario o miembro del personal	Expulsión del juego más suspensión mínima de (1) año de todas las actividades deportivas de la NCC	N / A
W. Destrucción maliciosa de NCC o instalaciones y / o propiedad de la escuela	Suspensión de la liga hasta que se realice la restitución adecuada a la agencia adecuada	Expulsión de liga

<b>OFENSA</b>	<b>1<sup>st</sup> ACCIÓN</b>	<b>2<sup>nd</sup> ACCIÓN (misma temporada)</b>
X. Cualquier violación de la Política de Tolerancia Cero ( XK) que no se cubra específicamente en esta sección.	Cualquier sanción que se considere apropiada hasta o incluyendo una suspensión a largo plazo de todos los programas de NCC.	Suspensión a largo plazo de todos los programas de NCC.
Y . Reincidente: el jugador ha recibido una tarjeta roja en los últimos tres (3) años calendario	Se aplican todas las sanciones enumeradas anteriormente más un (1) juego adicional de suspensión.	

## XII. ASUNCIÓN DE RIESGO

La Sección de Deportes y Atletismo del Condado de New Castle y sus oficiales no asumen ninguna responsabilidad por las lesiones de los miembros de cualquier equipo que tenga la franquicia en esta liga, sin importar en qué circunstancias se hayan incurrido. La adopción de estas reglas por parte de los jefes de equipo será equivalente a la liberación total y legal y la liberación de todas y cada una de las reclamaciones que cualquier participante pueda tener o que puedan surgir en el futuro contra cualquiera de los mencionados anteriormente por lesiones a sus personas o propiedad. .

## XIII. CLAUSULA DE AHORRO

Si alguna cláusula, oración, párrafo, sección o parte de estas reglas y regulaciones por cualquier motivo fuera declarada inválida por un tribunal con jurisdicción, dicha sentencia no afectará, perjudicará o invalidará el resto de estas reglas y regulaciones que no estén directamente involucradas. en la controversia en la que se dictó sentencia.

## XIV. LISTAS DE SUSPENSIÓN

Una . Suspensiones a largo plazo:

B. Suspensiones a corto plazo:

Las suspensiones a corto plazo se enumerarán por separado en un folleto que se entregará a todos los gerentes al comienzo de cada temporada de fútbol.

## XV. APÉNDICES

NOTA: Las normas que figuran en los unos péndices sustituyen a las normas generales del fútbol y Reglamentos que figuran en esta sección.

- Reglas de fútbol sala
- Reglas de fútbol Co-Rec (más de 30)
- Reglas de fútbol femenino
- Reglas de fútbol masculino
- Reglas de fútbol masculino para mayores de 35 años
- Condiciones climáticas y ambientales

## APÉNDICE A: Apéndice de fútbol sala

## VI. JUEGO OFICIAL

- Un equipo consta de seis (6) jugadores, uno de los cuales es el portero. El número mínimo de jugadores para comenzar o continuar un partido es cuatro (4).
  - Liga Masculina: podrán participar jugadores masculinos o femeninos sin restricción alguna.
  - Liga Femenina: solo podrán participar jugadoras.
  - Liga Co-Rec: un equipo consta de tres (3) jugadoras, no más de dos (2) jugadores masculinos y un portero masculino. Se requieren al menos dos (2) jugadoras para comenzar o continuar un partido.
  - . Si dos tarjetas amarillas se han emitido durante un partido de ambos equipos deben caer a cinco (5) jugadores (antes de cualquier sanción de pocos jugadores se sirven ).
- El área de penalización consistirá en un área de aproximadamente 8 'x 15' o un área delimitada por las líneas apropiadas más cercanas que serán determinadas por los oficiales antes del inicio del juego.
- Fuera de los límites
  - El techo, las luces, las vigas, los elementos de HVAC, el marcador y cualquier otra cosa suspendida sobre el área de juego están fuera de juego. La penalización por patear una pelota que golpea cualquiera de los elementos mencionados anteriormente será un tiro libre indirecto para el equipo oponente que se tomará desde un punto en el lugar donde ocurrió la infracción del tiro. Si el árbitro considera que el acto de patear es intencional o realizado de manera imprudente y peligrosa, puede imponer una penalización por conducta antideportiva al pateador. Una pelota desviada que golpea un área fuera de juego no será penalizada, pero el juego se detendrá y reiniciará con un drop ball.
  - Los jugadores que cumplan las sanciones serán retirados de la cancha y no podrán volver a ingresar a menos que lo indique el Árbitro o el Coordinador.
- Reglas del portero
  - El guardameta solo podrá tocar el balón mientras se encuentre en el área de penalti. Fuera del área penal, un portero tiene las mismas restricciones que cualquier otro jugador.
  - El portero no puede patear ni patear la pelota.*
  - Después de una posesión de la mano, un puntapié o lanzamiento del arquero no puede pasar la línea de media cancha antes de entrar en contacto con una pared u otro jugador. Penalización: tiro libre indirecto para el equipo contrario en media cancha.*
  - Cuando esté en posesión del balón, el portero no podrá ser tocado ni abordado por un jugador ofensivo.
  - Un portero no puede manejar una pelota pateada directamente por un compañero de equipo.
- Sustitución
  - Se permitirá la sustitución ilimitada y se podrá realizar "sobre la marcha". El jugador sustituido debe abandonar el terreno de juego antes de que pueda entrar el sustituto. Una sustitución inadecuada dará lugar a un tiro libre indirecto para la oposición en el punto donde se encontraba el balón cuando se realizó la sustitución ilegal.
  - El portero sólo podrá ser sustituido durante el juego interrumpido.
  - Un jugador expulsado no puede ser sustituido.
- No habrá saques de banda; En su lugar, se utilizará un kick-in "por debajo de la rodilla". No se puede marcar un gol directamente desde un saque de banda. El jugador que inicia un saque de banda no puede tocar el balón una vez que ha entrado en el terreno de juego hasta que otro jugador haga contacto.
- Los tiros indirectos que entren en la portería se considerarán muertos.
- Los jugadores oponentes deben permanecer a un mínimo de 10 pies del balón durante todas las patadas y patadas.
- No se permiten entradas deslizantes. Penalidad: tiro libre indirecto. El guardameta permite las paradas deslizantes.
- El saque de centro se puede realizar en cualquier dirección.
- Se utilizará un saque de centro para reanudar el juego después de que se marque un gol.
- Los tiros penales se ejecutarán desde el punto de penalti. Todos los jugadores, excepto el arquero defensor, deben estar detrás del balón y al menos a quince pies del punto de penalti.
- Los fuera de juego no se sancionarán excepto cuando un jugador reciba el balón en el área de penalización ofensiva de un compañero de equipo en la mitad defensiva de la cancha. No habrá infracción de fuera de juego si el jugador entra al área penal después de que la pelota haya sido pateada.
- Una pelota pateada intencional o violentamente a un oponente directamente desde un saque de banda o reinicio resultará en una tarjeta roja al pateador.
- Los partidos de playoffs que terminen en empate se decidirán mediante un período de tiempo extra de muerte súbita de diez (10) minutos. Los tiros penales determinarán al ganador si el juego permanece empatado después de la prórroga. Los cinco jugadores en la cancha al final del período de tiempo extra alternarán los tiros penales. El equipo con más goles después de que los cinco jugadores hayan completado su tiro será declarado ganador. Si el juego permanece empatado, los nuevos jugadores alternarán los tiros penales uno a uno hasta que se pueda determinar un ganador.

## VII. TEMPORADA DE LIGA

- La clasificación de la liga se calculará en base a un sistema de puntos W / T. Los equipos recibirán dos (2) puntos por una victoria, un (1) punto por un juego empatado y cero (0) puntos por una derrota.
- Cuando se utilizan procedimientos de desempate para decidir los empates en la clasificación final, la diferencia máxima de goles en cualquier juego será de ocho.

## VIII. EQUIPO Y RESPONSABILIDADES GENERALES DEL EQUIPO

- Se deben usar pantalones cortos, calentadores largos o pantalones deportivos. No se permitirán jeans o pantalones de vestir normales.



- B. El balón oficial que se utilizará será el balón de fútbol amarillo reglamentario de interior (fieltro) tamaño 5. El equipo local proporcionará el balón de juego y el equipo visitante proporcionará un balón de reserva. Si ninguno de los equipos puede suministrar una pelota reglamentaria, el juego se declarará "sin competencia" y se eliminará del calendario.
- C. Todos los jugadores deben usar espinilleras de fútbol aprobadas.
- D. Los zapatos con clavos o los zapatos para césped están prohibidos en todas las instalaciones. Kirkwood Soccer Club prohíbe el uso de zapatillas de suela oscura. Los jugadores que se encuentren atrapados en la superficie de juego con zapatos de suela oscura deberán abandonar las instalaciones sin previo aviso.
- E. Está prohibido calentar pateando balones de fútbol en cualquier área del Kirkwood Soccer Club fuera de la pista de juego. Los jugadores que sean sorprendidos pateando balones de fútbol fuera de la pista deberán abandonar las instalaciones.

#### X. CONDUCTA DE JUGADORES, ENTRENADORES Y DIRECTIVOS

- A. Los jefes de equipo deben vigilar las áreas de su equipo después del juego.
- B. El coordinador puede, a su discreción, finalizar el juego, expulsar a un jugador o equipo, o tomar cualquier otra acción que considere necesaria para controlar el programa y las instalaciones.
- C. A criterio del árbitro, un tiro directo flagrante o violento resultará en la expulsión del jugador infractor sin sustitución durante dos o cinco minutos, más una posible tarjeta amarilla.
- D. A discreción del coordinador, los jugadores expulsados deben abandonar el edificio y los terrenos dentro de los cinco minutos.
- E. Dos incidentes de conducta violenta en la misma temporada resultarán en que el equipo sea puesto en libertad condicional por el resto de la temporada. El equipo también puede perder la elegibilidad para la siguiente temporada.
- F. Cuando un equipo recibe una segunda expulsión en un solo juego (se aplican penalizaciones de campo y de banco), el juego terminará con la probabilidad de pérdida.
- G. Cualquier jugador que intente lesionar a otro jugador será expulsado de la liga, sin importar si se ha emitido o no una tarjeta por el incidente. Los informes de los oficiales y / o el coordinador serán revisados por el Supervisor de Recreación, quien luego emitirá la sanción correspondiente.

### APÉNDICE B: Apéndice de fútbol Co-Rec (mayores de 30)

#### VI. JUEGO OFICIAL

- C. Se requiere que tres (3) jugadoras estén en el campo de juego (en cualquier posición) en todo momento. Un equipo puede jugar con escasez de personal con dos (2) jugadoras, pero no puede jugar con escasez de personal con una (1) jugadora a menos que la situación de escasez de personal haya sido causada por una lesión durante el juego.
  1. Excluyendo al portero, ningún equipo puede tener más de siete (7) jugadores masculinos en el campo.
  2. Los requisitos de juego para esta liga son los siguientes:

PORTERO	JUGADORES MASCULINOS MÁXIMOS EN EL CAMPO	JUGADORAS MÍNIMAS EN EL CAMPO	COMENTARIO
Masculino	7	3	Requerido
	7	2	Falto de mano de obra
Mujer	7	1	Debido a una lesión
	7	2	Falto de mano de obra
	7	1	Debido a una lesión

- H. El deslizamiento de cualquier forma que ponga en peligro la seguridad de un jugador o jugadores será sancionado como juego sucio grave.

#### VII. TEMPORADA DE LIGA

- C. Pautas semanales de clasificación / playoffs
  1. La clasificación de la liga se calculará en base a un sistema de puntos W / T. Los equipos recibirán dos (2) puntos por una victoria, un (1) punto por un empate y cero (0) puntos por una derrota.

### APÉNDICE C : Apéndice de fútbol femenino

#### VI. JUEGO OFICIAL

- F. Los juegos de recuperación entre semana (ligas de primavera y otoño) se jugarán con mitades de 30 minutos y un medio tiempo de cinco (5) minutos.

#### VII. TEMPORADA DE LIGA

- A. 1. Toque de queda de la liga de verano: Cuando se programan dos juegos en un campo (6:00 PM / 7:15 PM), el primer juego terminará a las 7:10 PM sin importar la hora de inicio. Los oficiales deben notificar a los equipos a las 7:05 p. M. Que el juego terminará en cinco (5) minutos cuando sea obvio que el juego no puede completarse para la hora del toque de queda.
- C. Pautas semanales de clasificación / playoffs
  1. La clasificación de la liga se calculará en base a un sistema de puntos W / T. Los equipos recibirán dos (2) puntos por una victoria, un (1) punto por un empate y cero (0) puntos por una derrota.

### A PÉNDICE D : Apéndice de fútbol masculino

#### III. ELEGIBILIDAD DE JUGADORES

- A. Agregar al texto existente: Todos los equipos y jugadores deben ser miembros de la Asociación de Fútbol Amateur de los Estados Unidos .

#### IV. FINANZAS

- B. 3. Agregar al texto existente: La tarifa de inscripción que cobra la Asociación de Fútbol de Delaware incluye una tarifa de afiliación, una tarifa de seguro de responsabilidad y una tarifa de seguro médico suplementario para el jugador .

#### VII. TEMPORADA DE LIGA

- A. 1. Toque de queda de la liga de verano: Cuando se programan dos juegos en un campo (6:00 PM / 7:15 PM), el primer juego terminará a las 7:10 PM sin importar la hora de inicio. Los oficiales deben notificar a los equipos a las 7:05 p. M. Que el juego terminará en cinco (5) minutos cuando sea obvio que el juego no puede completarse para la hora del toque de queda.
- C. Pautas semanales de clasificación / playoffs
  1. La clasificación de la liga se calculará en base a un sistema de puntos W / T. Los equipos recibirán tres (3) puntos por una victoria, un (1) punto por un empate y cero (0) puntos por una derrota.

#### XI. TABLA DE INFRACCIONES Y SANCIONES RECOMENDADAS

- G. Eliminar toda la sección: no hay tarjetas rojas suaves en los partidos sancionados por la USSF.

### APÉNDICE E : Apéndice de fútbol para mayores de 35 años

**VI. JUEGO OFICIAL**

H. Se prohíbe el deslizamiento de cualquier forma, a excepción del portero, que puede deslizarse para bloquear un tiro.

**XVI. POLÍTICA DE RAYOS**

